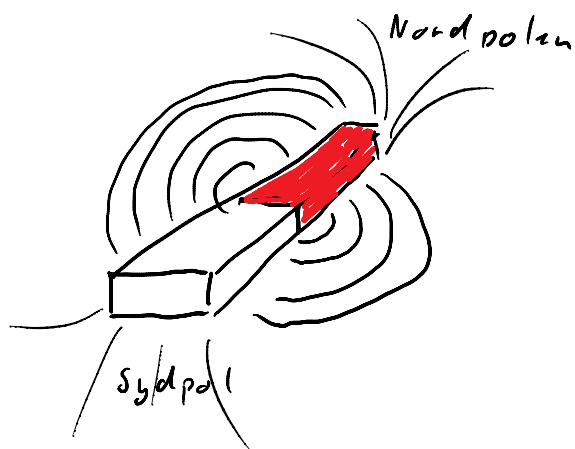
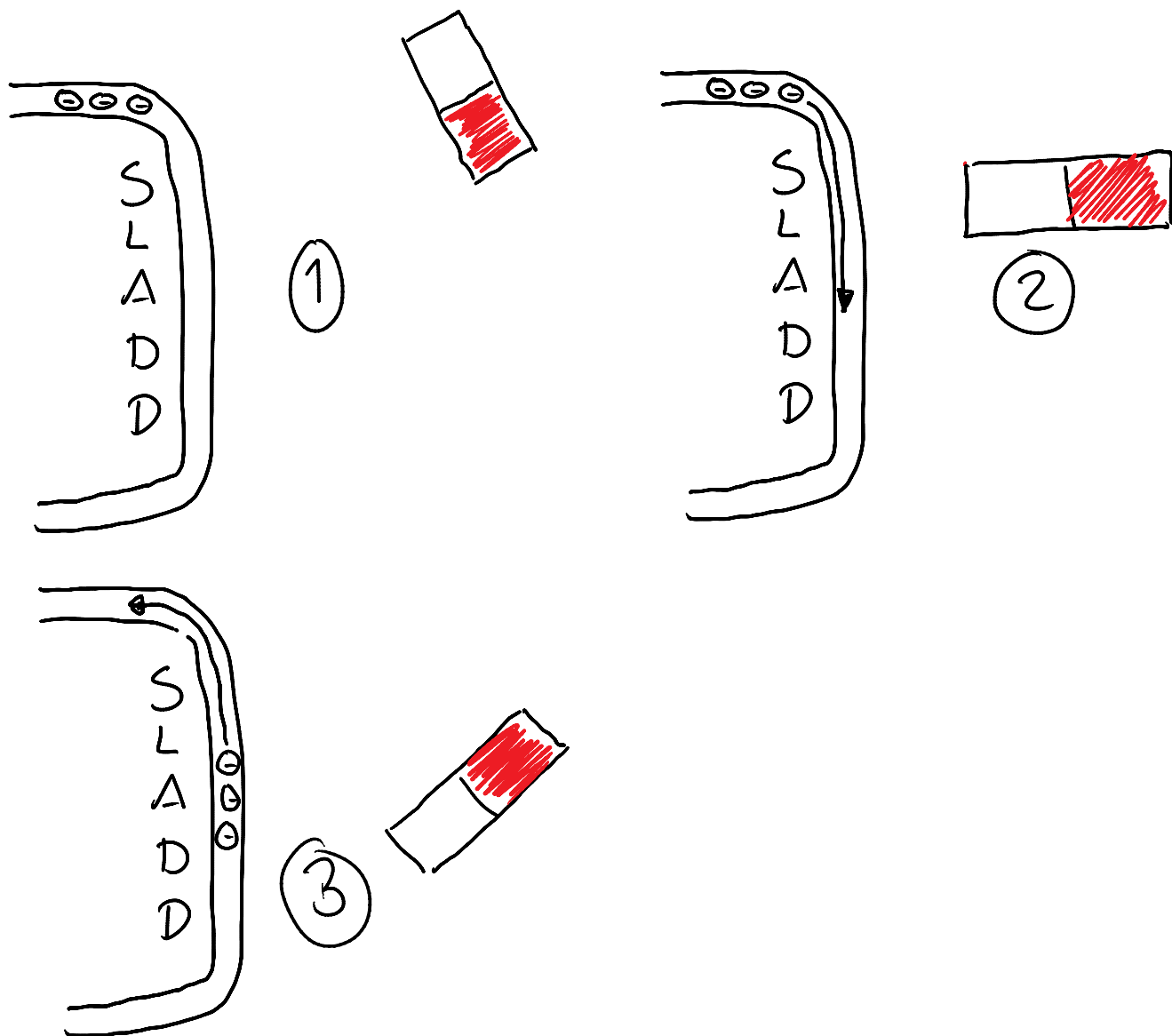
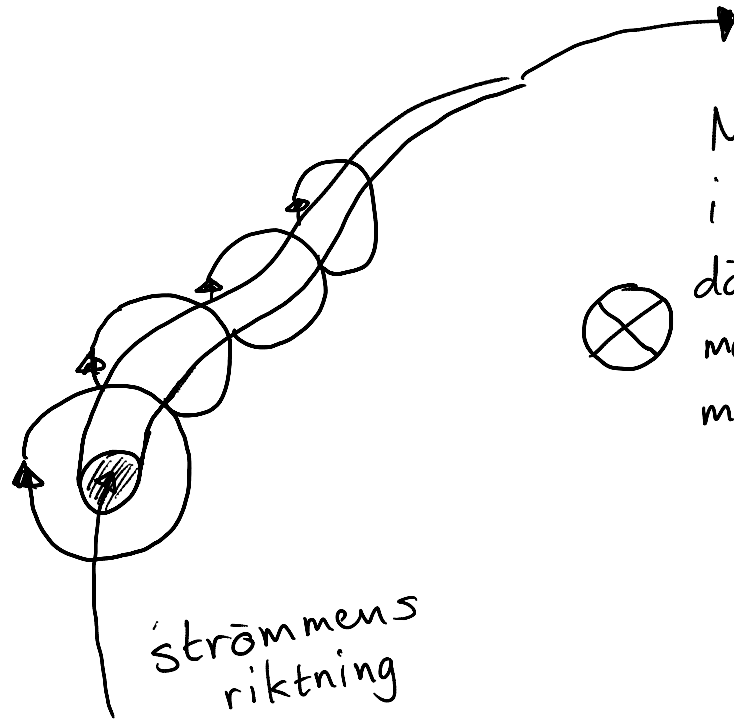


Magnetism

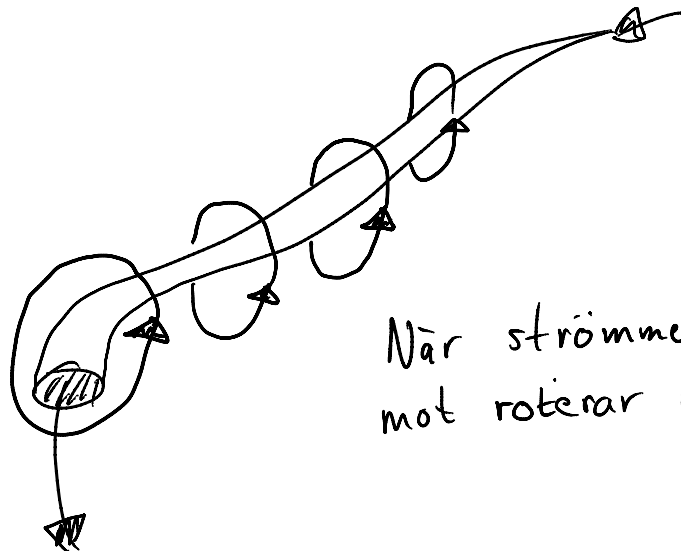



En magnet skapar magnetiska fältlinjer mellan polerna i magneten






Magnet fältet
i en ledare
där strömmen
med oss roterar
medurs.



När strömmen är på väg
mot roterar magnet moturs.



$$\text{Effekt} = \text{Spänning} \cdot \text{ström}$$

$$\begin{aligned} \text{Jerkers förstärkare} &= 190 \text{ watt (W)} \\ \text{spänning} &= 230 \text{ volt (V)} \\ \text{ström} &= \text{ampere (A)} \end{aligned}$$

$$\frac{190 \text{ W}}{230} = \frac{230 \cdot x}{230} \Rightarrow x = 0,83 \text{ A}$$

$$\begin{aligned} \text{Spis} &= 8250 \text{ W} \\ &= 230 \text{ V} \end{aligned}$$

$$\text{ampere} = \frac{\text{Watt}}{\text{Spänning}}$$

$$\frac{8250}{230} = 36 \text{ A}$$

Wattimmar beräknas på hur många timmar "saken" har varit igång

$$8250 \cdot 2 = 16500 \text{ Wh} = 16,5 \text{ kWh}$$

$$1 \text{ kWh} = 114 \text{ öre} = 1,14 \text{ kr.}$$

$$16,5 \cdot 1,14 = 18,81 \text{ öre}$$

Dreamhack 2010

12700 datorer

800 watt 828 watt
28 watt

72 timmar.

Totalt med watt $12700 \cdot 828 = 10\,515\,600$ W

Wattimmar - $10\,515\,600 \cdot 72 = 757\,123\,200$

kWh = $757\,123$ kWh $\cdot 1,14 = 863\,120$ kr.